

**Un ejemplo de la utilización del Algoritmo QR (Shifted) para calcular autovalores.**

Sea  $A$  la matriz de "transición" utilizada en el ejemplo de "Cadenas de Markov" en el capítulo I.

$$A = \begin{bmatrix} 0.6 & 0.5 & 0.3 \\ 0.2 & 0.3 & 0.2 \\ 0.2 & 0.2 & 0.5 \end{bmatrix}$$

Utilizando MatLab, creamos tal matriz. Las filas de la matriz se separan por ;

```
>> A = [.6 .5 .3;.2 .3 .2;.2 .2 .5]
```

MatLab responde

```
A =  
    0.6000    0.5000    0.3000  
    0.2000    0.3000    0.2000  
    0.2000    0.2000    0.5000
```

Almacenamos en memoria, en la variable  $b$  al elemento  $A(3,3)$

```
>> b = A(3,3)
```

MatLab responde.

```
b =  
0.5000
```

Efectuamos  $A - b * I(3)$ . Donde  $I(3)$  es la matriz idéntica de orden 3: *eye(3)* (en MatLab)

```
>> A = A - b * eye(3)
```

Introducción al Álgebra Lineal en Contexto Autor José Arturo Barreto M.A.

Web: [www.abaco.com.ve](http://www.abaco.com.ve) [www.miprofe.com.ve](http://www.miprofe.com.ve) [josearturobarreto@yahoo.com](mailto:josearturobarreto@yahoo.com)

A =

```
0.1000  0.5000  0.3000
0.2000 -0.2000  0.2000
0.2000  0.2000   0
```

Efectuamos, con MatLab, la descomposición  $QR$  de  $A$ , donde  $Q$  es una matriz ortogonal y  $R$  es triangular superior

En la siguiente instrucción en MatLab, los nombre  $Q$  y  $R$ , podrían cambiarse por  $q$  y  $r$ , o cualesquiera nombres de matrices que luego utilice consistentemente. En esta descomposición es usual utilizar  $Q$  y  $R$ .

```
>> [Q,R]=qr(A)
```

MatLab responde.

Q=

```
-0.3333 -0.8085 -0.4851
-0.6667 -0.5659 -0.4851
-0.6667  0.1617  0.7276
```

R=

```
-0.3000 -0.1667 -0.2333
  0      0.5497  0.1294
  0      0      -0.2425
```

Efectuamos ahora  $R*Q$

```
>> A = R * Q
```

A=

```
0.3657 -0.1859  0.0566
-0.4527 -0.2902 -0.1725
0.1617 -0.0392 -0.1765
```

Introducción al Álgebra Lineal en Contexto Autor José Arturo Barreto M.A.  
Web: [www.abaco.com.ve](http://www.abaco.com.ve) [www.miprofe.com.ve](http://www.miprofe.com.ve) [josearturobarreto@yahoo.com](mailto:josearturobarreto@yahoo.com)

Revertimos la translación con  $A + bI$

Nótese como los elementos de la última fila, se irán aproximando a 0 y el elemento  $A(3,3)$  se irá aproximando a un autovalor.

Repitiendo los pasos anteriores (lo cual sugiere la creación de un programa), obtenemos:

```
>> A = A + b * eye(3)
```

A=

```
0.8667 -0.1859 0.0566
-0.4527 0.2098 -0.1725
0.1617 -0.0392 0.3235
```

Hemos obtenido la primera matriz "semejante" a la original.

```
>> b = A(3,3)
```

b=

0.3235

```
>> A = A - b * eye(3)
```

A=

```
0.5432 -0.1859 0.0566
-0.4527 -0.1137 -0.1725
0.1617 -0.0392 0
```

```
>> [Q, R] = qr(A)
```

Q=

```
-0.7448 -0.6178 -0.2400
0.6242 -0.7791 0.0582
-0.2229 -0.1062 0.9690
```

Introducción al Álgebra Lineal en Contexto Autor José Arturo Barreto M.A.

Web: [www.abaco.com.ve](http://www.abaco.com.ve) [www.miprofe.com.ve](http://www.miprofe.com.ve) [josearturobarreto@yahoo.com](mailto:josearturobarreto@yahoo.com)

R=

```
-07253  0.0770  -0.1501
  0      0.2076  0.0995
  0      0       -0.0236
```

>>  $A = R * Q$

A=

```
0.6246  0.4041  0.0331
0.1074  0.1723  0.1085
0.0053  0.0025  -0.0229
```

>>  $A = A + b * eye(3)$

A=

```
0.9481  0.4041  0.0331
0.1074  0.1512  0.1085
0.0053  0.0025  0.3006
```

En esta segunda vuelta se acentúa la tendencia de los elementos de la última fila, hacia 0, y el elemento  $A(3,3)$ , hacia el autovalor.

Repitiendo de nuevo los pasos.

>>  $b = A(3,3)$

b=

0.3006

>>  $A = A - b * eye(3)$

A=

```
0.6475  0.4041  0.0331
0.1074  -0.1495  0.1085
0.0053  0.0025   0
```

>>  $[Q, R] = qr(A)$

Introducción al Álgebra Lineal en Contexto Autor José Arturo Barreto M.A.

Web: [www.abaco.com.ve](http://www.abaco.com.ve) [www.miprofe.com.ve](http://www.miprofe.com.ve) [josearturobarreto@yahoo.com](mailto:josearturobarreto@yahoo.com)

Q=

```
-0.9865  0.1637  -0.0075
-0.1637  -0.9865  -0.0036
-0.0080  -0.0023  1.000
```

R=

```
-0.6564  -0.3742  -0.0504
  0       0.2136  -0.1016
  0       0       -0.0006
```

```
>> A = R*Q
```

```
>> A = R*Q
```

A=

```
 0.7092  0.2618  -0.0041
-0.0341 -0.2105  -0.1024
 0.0000  0.0000  -0.0006
```

```
>> A = A + b*eye(3)
```

A=

```
 1.0098  0.2618  -0.0441
-0.0341  0.0901  -0.1024
 0.0000  0.0000  0.0300
```

Hemos obtenido un autovalor  $\lambda=0.30$

Si se quieren hallar más autovalores, se procede ahora por **deflación**, calculando los autovalores de la submatriz de orden 2,  $A = [1.0098 \ 0.2618 ; -0.0341 \ 0.0901]$

Por curiosidad, calcularemos todos los autovalores de la matriz  $A$ , utilizando directamente las sofisticaciones de MatLab.

```
>> A = [6 .5 .3;.2 .3 .2;.2 .2 .5]
```

Introducción al Álgebra Lineal en Contexto Autor José Arturo Barreto M.A.

Web: [www.abaco.com.ve](http://www.abaco.com.ve) [www.miprofe.com.ve](http://www.miprofe.com.ve) [josearturobarreto@yahoo.com](mailto:josearturobarreto@yahoo.com)

A =

0.6000	0.5000	0.3000
0.2000	0.3000	0.2000
0.2000	0.2000	0.5000

$[V, D] = \text{eig}(A)$

V =

-0.8055	-0.7071	0.7071
-0.3638	-0.0000	-0.7071
-0.4677	0.7071	-0.0000

D =

1.0000	0	0
0	0.3000	0
0	0	0.1000

El resultado anterior señala que los autovalores de A, son 1.0, 0.30 y 0.1. Se presentan en orden de valor absoluto. El autovalor "dominante" es 1.0.

La matriz V, presenta por columnas, los autovectores asociados.